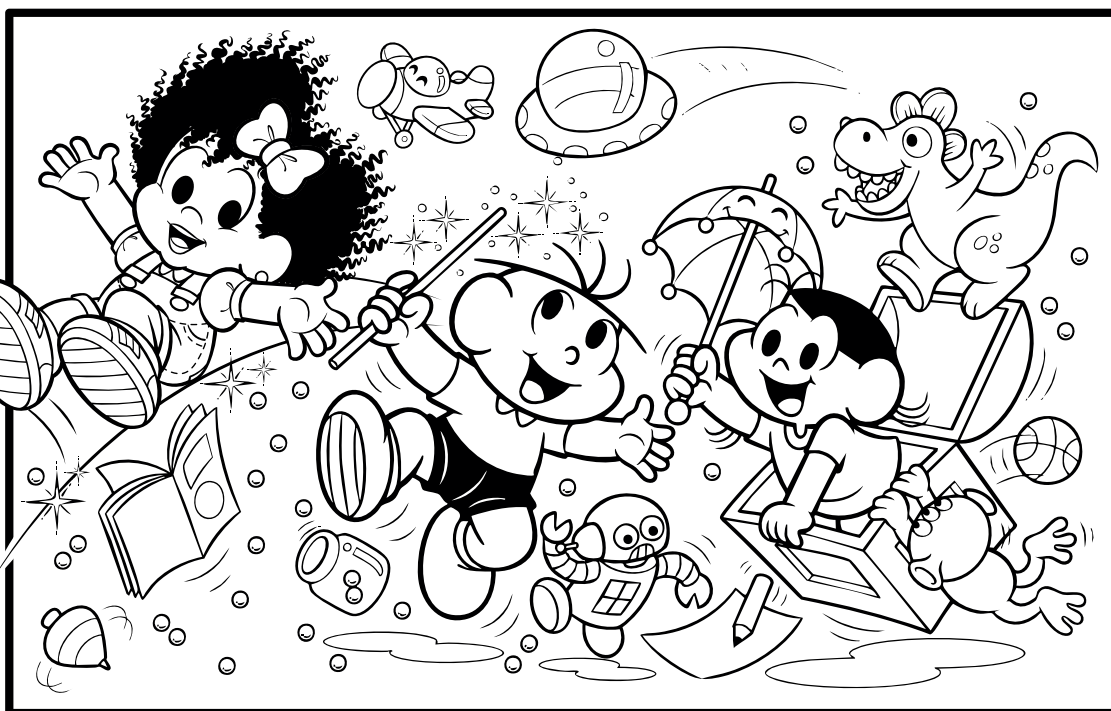
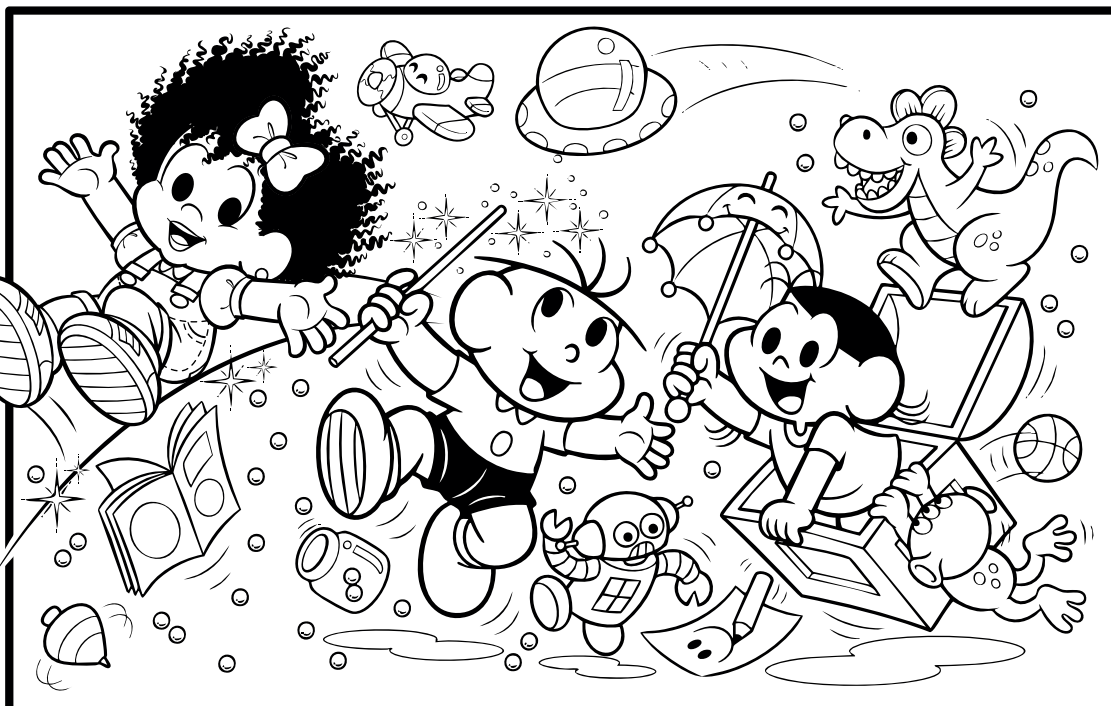


JOGOS ~~7~~errinhos

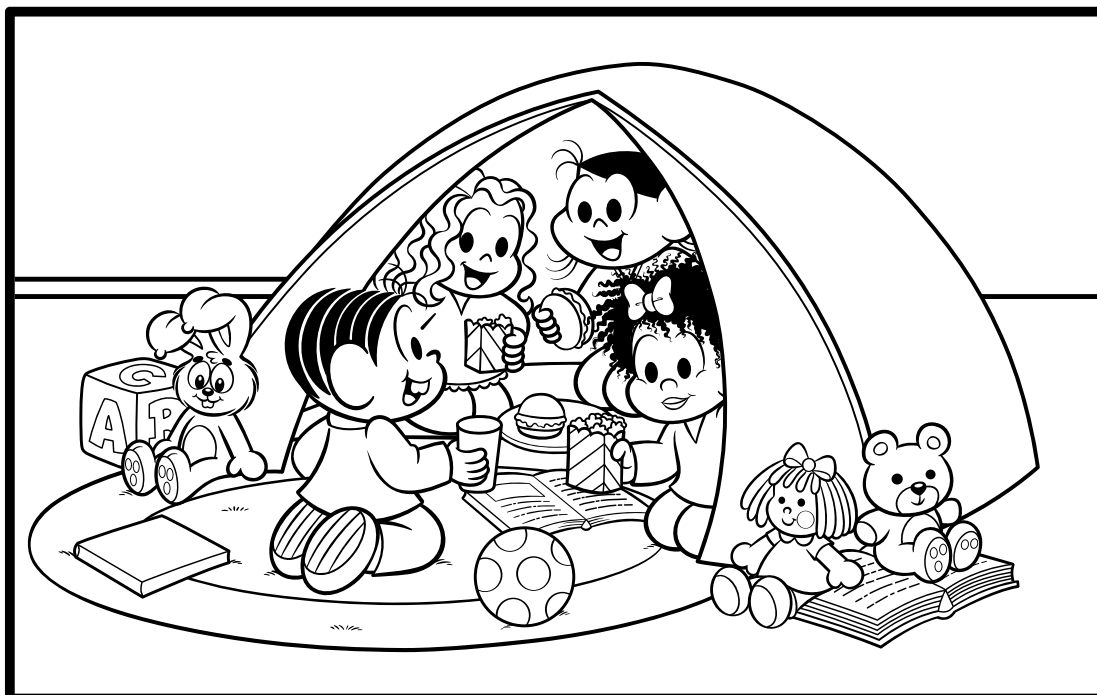
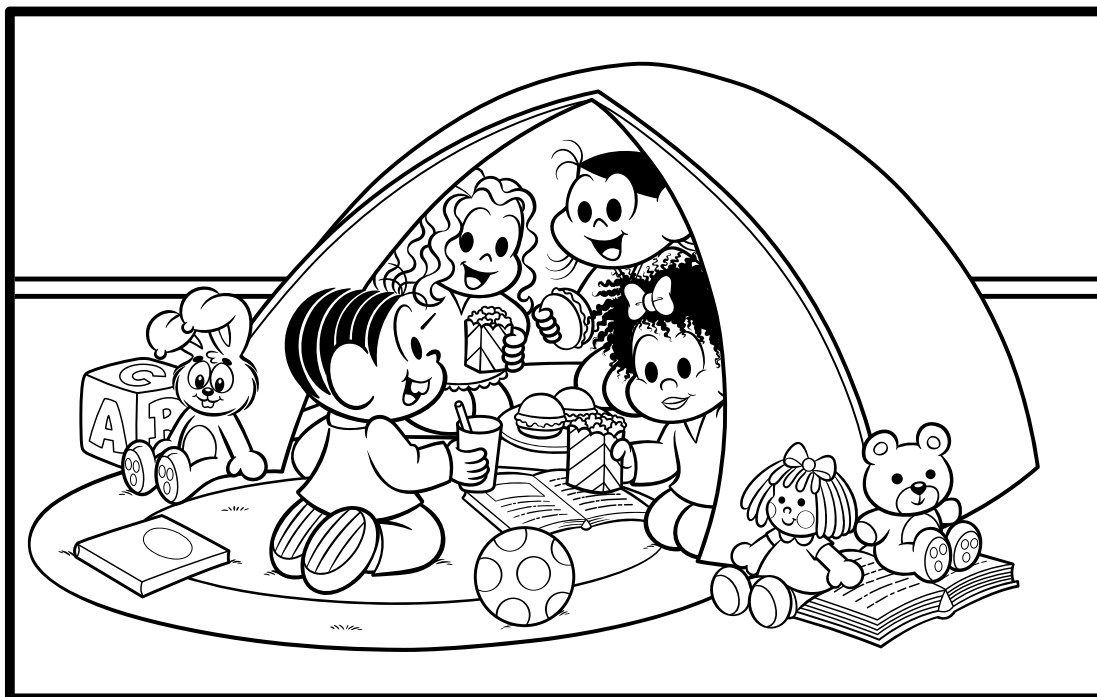
ENQUANTO A TURMA BRINCA DE MAGIA, QUE TAL ENCONTRAR OS 7 ERROS ENTRE AS FIGURAS?



RESP.: 1-CAPA DO LIVRO; 2-ANTENA DO ROBÔ; 3-DESENHO DA PÁGINA;
4-DETALHE NAS COSTAS DO ALIENÍGENA; 5-BARRIGA DO DINOSSAURO;
6-DETALHE NA HÉLICE DO AVIÃO; 7-BOTÃO NA CAMISA DO CEBOLINHA.

JOGOS DOS *Ferros*

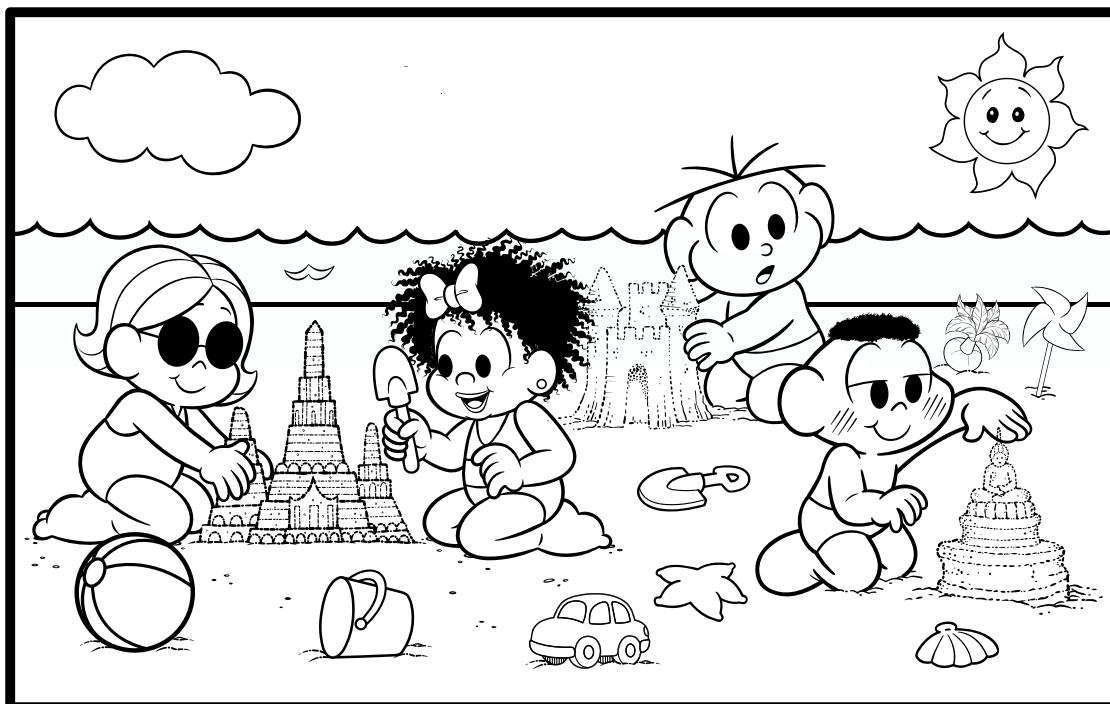
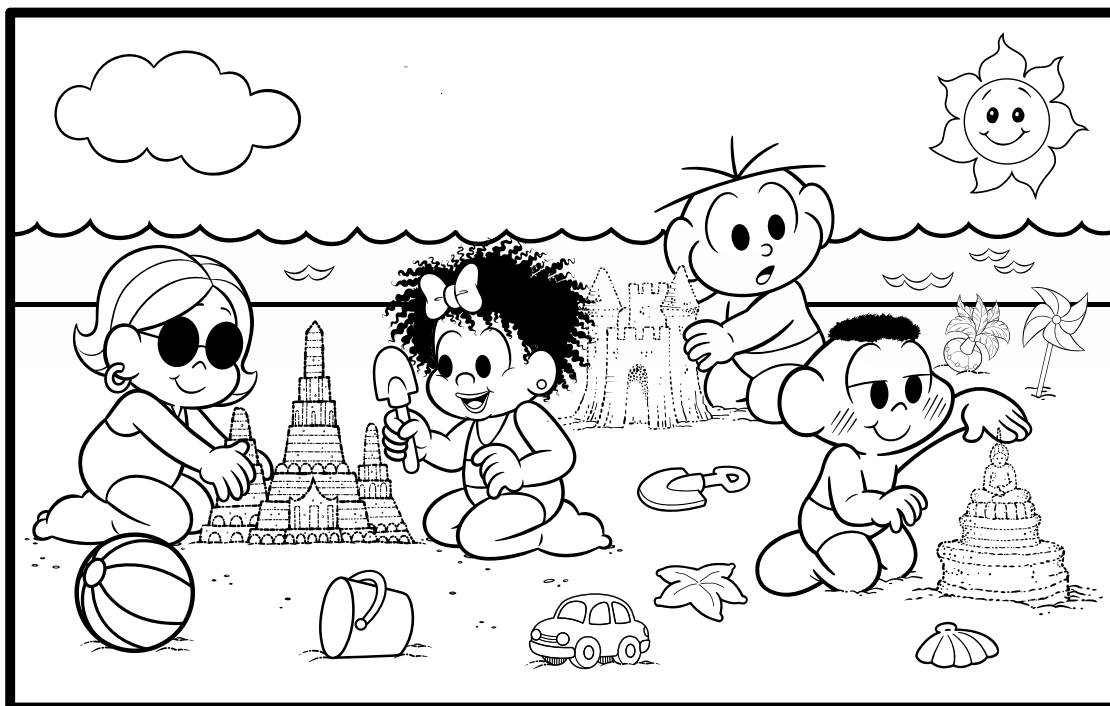
ENQUANTO AS MENINAS BRINCAM DE CASINHA, QUE TAL ENCONTRAR OS 7 ERROS ENTRE AS FIGURAS?



RESP.: 1-PIPOCA DA MARINA; 2-LINHA DO RODAPÉ NA PAREDE; 3-CANUDO NO
COPO DA MÔNICA; 4-BOCHECHA DA BONECA; 5-DETALHE NO PÉ DO URSO DE PELÚCIA;
6-HAMBURGUER NO INTERIOR DA CABANA. 7-ELIPSE NA CAPA DO LIVRO.

JOGO DOS 7 ERROS

ENQUANTO A TURMA BRINCA NA PRAIA, QUE TAL ENCONTRAR OS 7 ERROS ENTRE AS FIGURAS?



RESP: 1-BRINCO DA DORINHA; 2-DETALHE NA BOLA DE PRAIA; 3-PARTE FRONTAL DO CARRINHO; 4-DETALHE NA ESTRELA-DO-MAR; 5-DETALHE NA PETECA; 6-DETALHE NO CATAVENTO; 7-ONDAS DO MAR.